Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

**Linguagens de Programação**

Nos dias atuais existem diversos microcomputadores (Máquinas pequenas e acessíveis que possui uma unidade central de processamento feita de um microprocessador de pequeno porte). Onde suas linguagens se conversam através de montadores, compiladores e interpretadores, que fazem justamente uma tradução, manipulação e aplicação desses dados e orientações dadas pelo usuário.

Dado isso, muito se pergunta em qual seria a mais indicada, a resposta é que tudo depende da necessidade da aplicação, da equipe que vai utilizar e até mesmo da versão, dentro do programa a ser utilizado. Com programas voltados a orientação para o processamento de dados; Linguagens orientadas para resolução de problemas; Linguagens conversionais e até mesmo Aplicação de âmbito comercial partindo desse ponto, criaram-se duas divisórias para exemplificar o entendimento:

* Linguagens de alto nível: São compostas de símbolos mais complexos, de difícil compreensão pelo ser humano e não-executável diretamente pela máquina. Exemplo: Pascal, Fortran, Java.
* Linguagens de baixo nível: Sintaxe mais próxima do entendimento humano. Que fornecem pouca ou nenhuma abstração. exemplo: Pascal, C, PHP, Python e Assembly.

**Pedro Henrique Gonçalves Silva - 01212166**